1- Crea un array vacío, luego haz que genere 20 números al azar y guardarlos en las 20 posiciones del array.

La siguiente función la podéis utilizar para obtener un número al azar siendo el parámetro 'min' el número menor y el parámetro 'max' el mayor número que se generará.

function obtenerNumeroAleatorio(min, max) {

return (Math.random() \* ((max + 1) - min) + min);

}

Si la función os devuelve decimales podéis usar la función que ya conocéis parseInt() para obtener la parte entera del valor devuelto.

2- Crear un array que contenga las siguientes cadenas: "luna", "ganimedes", "europa", "calixto", "io", una vez creado se deberá imprimir por pantalla cada uno de los valores primero sin utilizar y después utilizando un bucle.

3- Crear un array que contenga los siguientes dígitos: 20, 5, 9, 63, 28, 27 y una vez creado obtener la longitud del array y mostrarla por pantalla.

4 - Dado el array = [1,2,3,4,5,6], desarrollar un script que realice lo siguiente:

* Iterar por todos los elementos dentro de un array utilizando while y mostrarlos en pantalla.
* Iterar por todos los elementos dentro de un array utilizando for y mostrarlos en pantalla.
* Mostrar todos los elementos dentro de un array después de sumarle 1 a cada uno.
* Generar una copia de un array pero con todos los elementos incrementado en 1.
* Calcular la media de los valores del array

El ejercicio se debe completar sin modificar el array original

**5-** Dado un array que contiene ["azul", "amarillo", "rojo", "verde", "negro", "gris"] determinar si un color introducido por el usuario a través de un prompt(); se encuentra dentro del array o no.

6 - Crear un script en el que dados dos arrays de números, si ambos tienen la misma cantidad de elementos, mostrar un array que contenga la suma de cada elemento que se encuentre en la misma posición en los dos arrays.

Ejemplo: [1,2,3] + [2,3,4] = [3,5,7]

7- Dados dos arrays, cada uno con 5 elementos, generar un nuevo array con la unión de ambos elementos, (Ejemplo: [1,2,3] unión [1,2,4] = [1,1,2,2,3,4]

8- Hacer un programa que simule el lanzamiento de un dado 10.000 veces. Almacenar en un array de 6 posiciones el número de veces que salió cada tirada, escribiendo a continuación el número de veces que salió cada cara del dado.

9- Dado el siguiente array ["Banana", "Mango", "Manzana"], utilizando los métodos de los arrays, hacer:

* Añadir el elemento "Kiwi"
* Borra "Mango"
* Ordenar alfabéticamente el array
* Concatenar el siguiente array: ["Pera", "Naranja", "Fresa"]